Οδηγίες

Σκοπός του παιχνιδιού

Ένα κυνήγι θησαυρού για το **πάρκο**! Κρύβετε τους γρίφους και τα παιδιά τρέχουν πάνω κάτω και συνεργάζονται για να τους βρουν και να τους λύσουν. Κάθε γρίφος που καταφέρνουν να λύσουν τους οδηγεί στην τοποθεσία που είναι κρυμμένος ο επόμενος γρίφος. Ο τελευταίος γρίφος οδηγεί στο θησαυρό.

Προετοιμασία

1. Ο Θησαυρός

Για ένα επιτυχημένο κυνήγι θησαυρού πρέπει φυσικά να υπάρχει θησαυρός! Σε αυτή την περιπέτεια ψάχνουμε το φτερό του μυθικού παγωνιού. Με την εύρεση του ο μεγάλος Μάγιστρος ανταμείβει τα παιδιά. Για τα δώρα θα προτείναμε να πάρετε είτε μικρό-δωράκια ή κάποιου τύπου γλυκάκια αλλά μπορείτε πάντα να αυτοσχεδιάσετε.

2.Εκτύπωση&Χαρτοκοπτική

Τυπώνουμε και κόβουμε:

- τους γρίφους
- την Αρχή της ιστορίας και το Τέλος της ιστορίας
- τις κονκάρδες

Φροντίστε να έχετε χαρτιά και μελάνι στον εκτυπωτή. Τα αρχεία είναι έτοιμα για να τυπωθούν σε Α4.

3. Προετοιμασία του Κυνηγιού Θησαυρού

Δείτε τους γρίφους και τις λύσεις και διαλέξτε τις κρυψώνες και τις τοποθεσίες που θα πάνε τα παιδιά ψάχνοντας τις λύσεις, ώστε να μην ενέχουν κινδύνους. Επίσης, σκεφτείτε πως θα απασχοληθούν τα παιδιά όσο θα ετοιμάζετε το παιχνίδι, για να μην σας δουν επί τω έργω.

4. Τοποθέτηση των Γρίφων

Κρύβουμε τον θησαυρό και τους γρίφους σύμφωνα με τις οδηγίες (βλ. πίνακα από κάτω). Το ψάξιμο για την κάρτα από τα παιδιά είναι εξίσου διασκεδαστικό με την προσπάθεια επίλυσης του γρίφου, οπότε κρύψτε τις κάρτες έξυπνα! Για την τοποθέτηση των καρτών, όπως και για τις κονκάρδες, προτείνουμε χρήση απλού σελοτέιπ.

5. Το παιχνίδι ξεκινάει

Φοράμε στα παιδιά τις κονκάρδες, τους δίνουμε ή τους διαβάζουμε την "Αρχή της ιστορίας" και φύγαμε!

#1 ΒΡΥΣΗ

#2 ΑΓΑΛΜΑ

#3 ΜΥΡΜΗ-ΓΚΟΦΩΛΙΑ

#4 ΚΑΓΚΕΛΑ

#5 ΚΑΔΟΣ

#6 ΚΟΡΜΟΣ ΔΕΝΤΡΟΥ

Ξεκινάμε κρύβοντας τον θησαυρό (με το "Τέλος της Ιστορίας")στον **θάμνο**, στη συνέχεια κρύβουμε κάθε χαρτάκι στην κρυψώνα που υποδεικνύει το σχήμα, από το τέλος προς την αρχή.
Αν θέλουμε να αφαιρέσουμε κάποια τοποθεσία

1. Αφαιρούμε το χαρτάκι ίδιου χρώματος
2. Στην κρυψώνα που μένει κενή βάζουμε το χαρτάκι που έμπαινε στην τοποθεσία που αφαιρέσαμε

πχ Δεν έχουμε μυρμηγκοφωλια. Αντικαθιστούμε στο άγαλμα το #2 με το #3 και συνεχίζουμε.

ΣΥΝΤΡΙΒΑΝΙ/ ΛΙΜΝΟΥΛΑ #7

ΛΟΥΛΟΥΔΙ #8



ΘΑΜΝΟΣ

#13 ΠΑΓΚΑΚΙ

#12 ΡΙΖΕΣ ΔΕΝΤΡΟΥ

#11 ΠΕΖΟΥΛΙ

#10 ΕΙΣΟΔΟΣ/ ΠΟΡΤΑ

#9 ΚΛΑΔΙ ΔΕΝΤΡΟΥ