Οδηγίες

Σκοπός του παιχνιδιού

Ένα κυνήγι θησαυρού για **παραλία**! Κρύβετε τους γρίφους και τα παιδιά τρέχουν πάνω κάτω και συνεργάζονται για να τους βρουν και να τους λύσουν. Κάθε γρίφος που καταφέρνουν να λύσουν τους οδηγεί στην τοποθεσία που είναι κρυμμένος ο επόμενος γρίφος. Ο τελευταίος γρίφος οδηγεί στο θησαυρό.

Προετοιμασία

1. Ο Θησαυρός

Για ένα επιτυχημένο κυνήγι θησαυρού πρέπει φυσικά να υπάρχει θησαυρός! Σε αυτή την περιπέτεια ψάχνουμε το κολιέ που έχει χάσει η γοργόνα. Με την εύρεση του κολιέ η γοργόνα υπόσχεται να ανταμείψει τα παιδιά. Για τα δώρα θα προτείναμε να πάρετε είτε μικρό-δωράκια ή κάποιου τύπου γλυκάκια αλλά μπορείτε πάντα να αυτοσχεδιάσετε.

2.Εκτύπωση&Χαρτοκοπτική

Τυπώνουμε και κόβουμε:

- τους γρίφους
- την Αρχή της ιστορίας και το Τέλος της ιστορίας
- τις κονκάρδες

Φροντίστε να έχετε χαρτιά και μελάνι στον εκτυπωτή. Τα αρχεία είναι έτοιμα για να τυπωθούν σε Α4.

3. Προετοιμασία του Χώρου

Δείτε τους γρίφους και τις λύσεις και προετοιμαστείτε κρύβοντας τα χαρτάκια. Στη συγκεκριμένη περιπέτεια αυτό μπορεί να γίνει πχ όταν τα παιδιά είναι απασχολημένα στη θάλασσα ή σε κάτι άλλο για να μην σας δουν επί τω έργω.. Προσέξτε οι κρυψώνες να μην έχουν εύθραυστα ή επικίνδυνα αντικείμενα ή πράγματα αξίας κοντά.

4. Τοποθέτηση των Γρίφων

Κρύβουμε τον θησαυρό και τους γρίφους σύμφωνα με τις οδηγίες (βλ. πίνακα από κάτω). Το ψάξιμο για την κάρτα από τα παιδιά είναι εξίσου διασκεδαστικό με την προσπάθεια επίλυσης του γρίφου, οπότε κρύψτε τις κάρτες έξυπνα! Για την τοποθέτηση των καρτών, όπως και για τις κονκάρδες, προτείνουμε χρήση απλού σελοτέιπ.

5. Το παιχνίδι ξεκινάει

Φοράμε στα παιδιά τις κονκάρδες, τους δίνουμε ή τους διαβάζουμε την "Αρχή της ιστορίας" και φύγαμε!

#1 ΜΑΣΚΑ

#2 ΜΠΛΟΥΖΑ

#3 ΟΜΠΡΕΛΑ

#4 ΒΑΡΚΑ

#5 ΚΙΝΗΤΟ ΤΗΛ

#6 ΤΣΑΝΤΑ ΘΑΛΑΣΣΗΣ

Ξεκινάμε κρύβοντας τον θησαυρό (με το "Τέλος της ιστορίας") στην πετσέτα στη συνέχεια κρύβουμε κάθε χαρτάκι στην κρυψώνα που υποδεικνύει το σχήμα, από το τέλος προς την αρχή.
Αν θέλουμε να αφαιρέσουμε κάποια τοποθεσία

1. Αφαιρούμε το χαρτάκι ίδιου χρώματος
2. Στην κρυψώνα που μένει κενή βάζουμε το χαρτάκι που έμπαινε στην τοποθεσία που αφαιρέσαμε

πχ Δεν έχουμε βάρκα. Αντικαθιστούμε στην ομπρέλα το #3 με το #4 και συνεχίζουμε.

ΚΟΥΒΑΔΑΚΙΑ #7

ΚΑΠΕΛΟ #8


ΠΕΤΣΕΤΑ

#13 ΑΝΤΗΛΙΑΚΟ

#12 ΣΑΓΙΟΝΑΡΕΣ

#11 ΜΑΓΙΟ

#10 ΜΠΟΥΚΑΛΙ ΝΕΡΟ

#9 ΓΥΑΛΙΑ ΗΛΙΟΥ